



**Ata da Reunião Ordinária do Comitê de Investimento do
Instituto de Previdência Municipal de Gonçalves – PREVGON**

Aos 14 (catorze) dias do mês de outubro de 2024, às 14:00 horas, na sede do PREVGON, localizada na Rua José Luiz de Souza, nº 316, Centro, Município de Gonçalves, Estado de Minas Gerais, reuniram-se os membros do Comitê de Investimento, nomeados pelo Decreto nº 2904, de 10 de junho de 2021, após convocação da Diretora-Presidente do PREVGON, com a presença dos seguintes membros: Camila Christine Simões Camargo, Getúlio de Souza Rosa e Maria Amélia de Souza.

Foram abordados os seguintes assuntos pela Diretora Presidente:

>>> Apresentação do Relatório de Distribuição do Patrimônio Líquido, por fundo de investimento, com saldo em 30/09/24 de R\$ 8.666.000,30 (oito milhões, seiscentos e sessenta e seis mil reais e trinta centavos);

>>> Apresentação do e-mail com as orientações do Paulo Di Blasi para as alocações deste mês;

>>> Apresentação do Comentário Setembro/24 da Consultoria Financeira Di Blasi;

>>> Apresentação das seguintes informações:

- Valor Arrecadação Prefeitura + Câmara (para o dia 20/10/24): R\$ 266.520,94;
- Folha PREVGON inativos Outubro/24: R\$ 172.608,18;
- Recebimento COMPREV: R\$ 10.935,29.

>>> Após análise dos documentos e informações apresentados, deliberou-se seguir a orientação da assessoria financeira. Decidimos que o valor da Folha de Pagamento dos Inativos do PREVGON será aplicado no fundo BB PERFIL para resgate no final do mês e o remanescente, aplicaremos no fundo Sicredi FI RF Liquidez Empresarial DI – CNPJ: 24.634.187/0001-43;

>>> Com relação ao valor arrecadado do COMPREV, aplicaremos no fundo BB PERFIL;

>>> Elaboração do Relatório de Acompanhamento da Política de Investimento com o parecer deste comitê referente à competência Setembro/24, para o devido envio ao Conselho Fiscal, que fará o monitoramento mensal e sua aprovação.

Nada mais havendo a tratar, esta ata foi lida, aprovada e assinada pelos membros presentes. Gonçalves, 14 de Outubro de 2024.